



dinamo**studio** × **Rasti**



PROPUESTA DIGITAL — AGOSTO 2026

Una base digital para *construir* nuevas experiencias.

Presentamos una demo conceptual y una visión estratégica para expandir la experiencia alrededor del universo Rasti.

Ver la demo



Conocer la propuesta



Más que una demo.

Una infraestructura.

Rasti ya tiene un universo de producto valioso. La oportunidad está en potenciarlo digitalmente con una base común, capaz de alimentar herramientas y experiencias diversas.

El constructor 3D funciona como prueba concreta: una forma de hacer visible el potencial del catálogo digital y abrir una conversación sobre sus posibles evoluciones.

01



Constructor 3D interactivo

Una experiencia tangible para elegir piezas, construir, explorar y visualizar modelos.

02



Catálogo como fuente de verdad

Piezas, medidas, variantes, colores y relaciones organizadas en una base común.

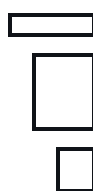
03



Guías de armado digitales

Instrucciones claras, progresivas e interactivas vinculadas a cada producto.

04

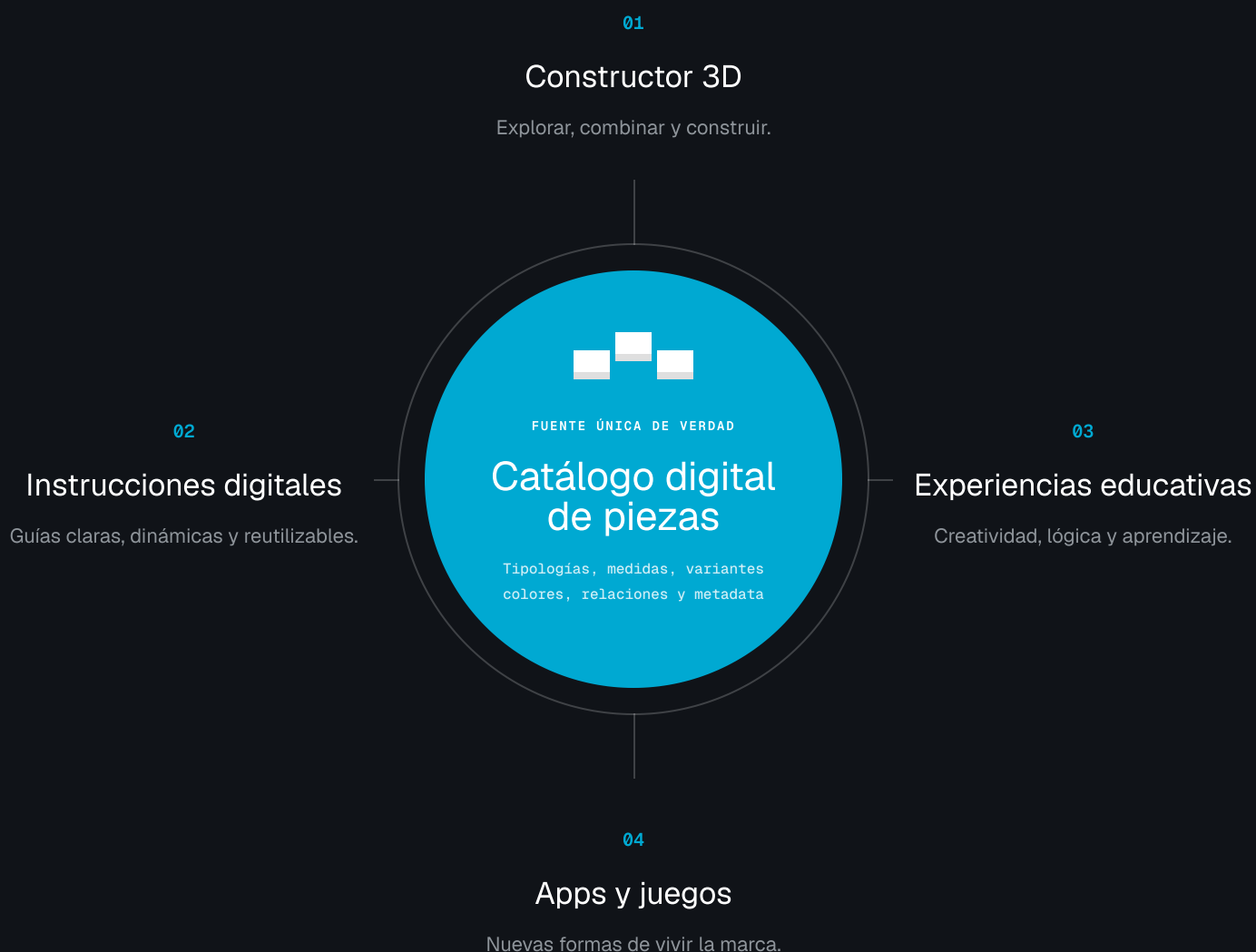


Captura y exportación

Herramientas para guardar, compartir y reutilizar las construcciones creadas.

Una sola base. *Múltiples experiencias.*

Más que una aplicación aislada, proponemos una estructura capaz de organizar el universo de piezas y sostener futuras iniciativas.



El catálogo no es solo un inventario: es la capa estructural que conecta producto, contenido y experiencia.



Una idea que ya se puede *explorar*.

Desarrollamos un constructor 3D funcional para mostrar, de forma tangible, cómo esta base puede convertirse en una experiencia real.

- + Selección y posicionamiento de piezas
- + Capas, rotación y cambio de color
- + Guardado, captura y exportación
- + Interacción pensada para evolucionar

[Ver la demo](#)



Un punto de partida.

Cuatro caminos posibles.

La misma base puede evolucionar en diferentes direcciones, priorizadas según su valor para el negocio y para los usuarios.

01	Modo kids	Una experiencia guiada, más visual y accesible para los más chicos.	↗
02	Instrucciones digitales	Contenido de apoyo interactivo para sets, piezas y productos.	↗
03	Experiencias educativas	Recursos para trabajar lógica, creatividad, STEM y aprendizaje.	↗
04	Apps y juegos	Nuevas experiencias digitales construidas sobre la misma base.	↗

Y, en una segunda línea: investigación, prototipos, robótica y herramientas internas



El constructor puede ser la puerta de entrada a un
ecosistema digital más amplio.

Visión y ejecución, *en el mismo equipo.*

En Dinamo Studio combinamos estrategia, diseño, producto y tecnología para desarrollar experiencias digitales claras, útiles y escalables.

Trabajamos para convertir ideas en productos y herramientas con valor real, pensados para crecer junto al negocio.

01



Estrategia y producto

Definición, priorización y visión de evolución.

02



Diseño & UX/UI

Experiencias claras, consistentes y centradas en las personas.

03



Desarrollo y prototipado

Tecnología aplicada para validar, construir y escalar.

¿Exploramos juntos el próximo paso?

Nos gustaría presentar la demo, compartir la lógica detrás de la propuesta y conversar sobre posibles caminos de colaboración.

[Ver la demo](#)



| **dínamo**studio